



KAOURANT PÉRENNOU

ALTERNANT - INGÉNIEUR DÉCHET

PRINCIPALES QUALITÉS

Travailleur
Autonome
Ingénieur
Rigoureux
Adaptable

COORDONNÉES

✉ perennou.kaourant@gmail.com

ÉDUCATION

Ingénieur Génie des Installations
Nucléaires (GIN) - ISTP
École des Mines de Saint-Étienne,
2023-2026

Classes Préparatoires MP
Lycée Kerichen de Brest, 2021-2023

Baccalauréat Général
Lycée Yves Thépot de Quimper, 2021

Brevet des collèges,
Collège de Pont-l'Abbée, 2018

AUTRES INFORMATIONS

Permis B-AAC et véhiculé
Naissance : 30 janvier 2003

PROFIL

Actuellement alternant ingénieur en installation nucléaire sur le site de Marcoule, je souhaite trouver un poste dans lequel m'épanouir et mettre à profit mes nouvelles compétences. Je porte un grand intérêt à la technique et suis motivé à apprendre. Passionné depuis toujours par la physique nucléaire, je suis également ouvert à découvrir les différents métiers de ce domaine d'application.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Service transverse, Déchet nucléaire, CEA

Septembre 2023-2026, Marcoule

- Utilisation de spectres types pour la caractérisation des déchets
- Vérification des critères d'acceptation pour les filières TFA et Cyclife
- Gestion de projets de déclasserment de zonage
- Rédaction de dossiers d'acceptation de déchets
- Dimensionnement de procédés de traitement d'effluents
- Modélisation de substances radioactives (composition, activités, doses)
- Interprétation de certificats d'analyse de substances radioactives
- Établissement de zonages déchets
- Exploitation des spécifications ANDRA
- Connaissance de la réglementation ASN/ANDRA relative au démantèlement
- Analyse des risques de contamination (aérosols, liquides, gaz)

RÉALISATIONS PERSONNELLES

- Solveur Monte Carlo du parcours de Boltzmann
- Solveur eulérien de Navier-Stokes
- « AI question/réponse » sur le déchet nucléaire
- Modélisation de sondage de démantèlement
- Solveur gaussien de contamination
- Boîte à outils de physique nucléaire
- Simulateur « Fermi » de réacteur nucléaire
- Site web de suivi de production nucléaire

